**WAR**

**Requisitos funcionais:**

* **RF-1:** Modo de jogo para um jogador: O jogo deve permitir que um jogador jogue contra um ou mais adversários controlados pelo computador.
* **RF-2:** Fase de distribuição de tropas: O jogador deve distribuir suas tropas em seus territórios.
* **RF-3:** Fase de ataque: O jogo deve permitir que os jogadores ataquem os territórios de seus adversários.
* **RF-4:** Fase de realocação: O jogo deve permitir que os jogadores realoquem suas tropas.
* **RF-5:** Distribuir cartas: O jogo deve distribuir cartas para o jogador.
* **RF-6:** Troca de cartas: O jogo deve permitir que os jogadores troquem cartas por tropas.
* **RF-7:** Objetivo: O jogo deve atribuir um objetivo para cada jogador.
* **RF-8:** Exibição de informações: O jogo deve exibir informações relevantes, como o número de tropas em um território, o número de tropas do jogador, número de territórios controlados pelo jogador e o objetivo de jogo para o próprio jogador.
* **RF-9:** Jogada: O jogo deve limitar o tempo da jogada dos jogadores.
* **RF-10:** Término: O jogo acaba quando algum jogador atinge seu objetivo.

**Requisitos Não-Funcionais:**

* **RNF-1:** Desempenho: O jogo deve ser rápido e responsivo, sem atrasos ou travamentos que possam prejudicar a experiência do usuário.
* **RNF-2:** Usabilidade: O jogo deve ser fácil de usar e entender, com uma interface clara e intuitiva.
* **RNF-3:** Confiabilidade: O jogo deve ser confiável e não deve apresentar erros ou falhas que possam afetar o desempenho ou a experiência do usuário.
* **RNF-4:** Compatibilidade: O jogo deve ser compatível com as plataformas e sistemas operacionais mais populares, como Windows, macOS e Linux.
* **RNF-5:** Segurança: O jogo deve ser seguro e proteger as informações do usuário, como nome de usuário e senha, contra ameaças externas.
* **RNF-6:** Personalização: O jogo deve permitir que os jogadores configurem o volume de som.
* **RNF-7:** Design visual: O jogo deve ter um design visual atraente e agradável, com gráficos de alta qualidade e uma interface bem projetada.
* **RNF-8:** Acessibilidade: O jogo deve ser acessível a pessoas com daltonismo.